

程序员个人工作学习计划

篇1：程序员个人工作学习计划

新的一年，一切事物充满了活力与生机。新生活意味着新开始，新开始意味着新的挑战。作为即将毕业跨入社会的大学生，我将在这学校生活和社会生活相交织的一年，努力适应变化，迎接新的挑战。

一、工作方面

作为公司的新员工，首先要与同事们相互熟悉，不说认识所有人，至少要认识大部分同事，与大家和睦相处，互相帮助。

分配的工作任务要积极及时的完成，作为新员工，分配到的任务肯定是非重点，繁琐的基础性的事，但是即使是这样，也不能松懈，敷衍了事，基础中才能学到真本事，对待这样的任务更要认真仔细。做好了这样的事，才有可能获得信任和肯定，被任命重要的任务，才能成长起来。

二、学习方面

最为初出校园的新人，必然有很多在实际开发中常用而我却从没有接触过的东西，学校教授的只是基础，进了公司，仍然不能停下学习的步伐。

首先最重要的一点就是在学习过程中有了问题就得及时解决。我的步骤一般是先自己思考问题的答案，自己无法解决则到网络上寻求答案，网上也无法找到可靠的答案则询问周围的同事帮忙解决。认真听他们的讲解，牢牢记住分析问题的思路和方法，以便下次遇到时能尽量自己就能解决问题。

14年需要学习的东西有很多，作为从事web应用开发的程序员，首先mvc规范必然是要熟练掌握的，这是学校中只是简单提到的东西。首先通过李刚的《轻量级javaee企业应用实战》，对ssh这样的一个mvc思想的架构有一个初步宽泛的了解，然后在分别对struts，spring，hibernate进行深入了解。根据网上资料，国内较好的struts方面的书是孙卫琴的《精通struts：基于mvc的javaweb设计与开发》，在大体学习了ssh后，就从这本书开始细致的学习这方面的知识，然后是林信良的《spring技术手册》和《prospring中文版》，最后是夏昕的《深入浅出hibernate》。

其次，设计模式的学习也是成为一个好的程序员，甚至是编程艺术家的必经之路。首先看完程杰的《大话设计模式》，对设计模式有一个初步的认识，然后再看gof的《设计模式：可复用面向对象软件的基础》，ericfreeman&elisabethfreemanwithkathysierra&bertbates的《headfirstdesignpatterns》，joshuakerievsky的《重构与模式》等等书籍。

要成为一个好的java程序员，还有很长的路要走，只是看些肯定是不够的，最

重要的还是实践经验，希望2021年能让向前迈出一大步。程序员个人工作学习计划相关内容:暑假学习计划应该遵循的四点

暑假学习计划不是顺嘴一说就能制订出来的，制订的计划一定要切实可行。要想制订一份合理的暑假学习计划，就应该从多个方面找原因。第一，要进行自我分析。根据自己的特点制订计划，针对自己的弱项来展开学习，强项可以稍微放一放。

篇2：程序员个人工作学习计划

如果你已经有较多的面向对象开发经验，跳过以下这两步：

第一掌握一门面向对象语言，C#或我强烈反对在没系统学过一门面向对象(OO)语言的前提下去学。是一个全面面向对象的技术，不懂OO，那绝对学不下去!

第二对Framework类库有一定的了解可以通过开发WindowsForm应用程序来学习Framework。是建构在Framework之上的技术，你对Framework了解得越深，学习就越快。举个例子：下面简单列出几个对掌握非常重要的概念：对象的内存模型，委托，事件，多线程，程序集和应用程序域，安全模型Framework当然还有许多其它的东西，但不理解与把握清楚上述这些东西，是很难真正把握的。出于急迫的心情与现实的考虑，不少人没有扎实的面向对象基础就想直接学习，其结果只能是欲速则不达。在具备了OO基础之后，以下是具体的学习技术步骤。

第一步：学习HTML与CSS

这并不需要去学一大堆的诸如Dreamweaver，Firework之类的各种网页设计工具，关键是理解HTML网页嵌套的block结构与CSS的box模型。许多控件最后都必须转化为HTML。而且，div+CSS是当前主流的网页布局模型。学习这部分时，关键在于理解概念，而不需要将精力花在美化页面的许多技巧上，那是网站美工的工作，不是程序员的工作。

第二步：学习JavaScript

JavaScript不是Java，它主要运行于浏览器端。可以完成许多工作，功能也很强大：比如它将客户端网页中的HTML元素看成一棵树，可以编写代码访问并修改树节点，动态生成新的HTML代码，从而达到动态修改网页显示特性的目的。JavaScript在目前的网站开发中用得很多，非常重要。另外，它也是目前非常流行的AJAX技术的基础。

第三步：学习计算机网络原理

找一本大学<计算机网络>教材，重点看看它的有关互联网的部分，了解一些域名解析和HTTP协议等知识。这是进行互联网开发的理论基础。

第四步：学习表示层技术，会设计Web页面需要结合先前打好的面向对象技术的基础，至少掌握以下内容：

1)各种Web控件的使用方法，

2)理解信息在网页中的传送方式，比如Cookie，ViewState，Session等的使用。

3)应用程序与网页的生命周期，以及相关对象(比如HttpContext，Response，Request)的用途。

4)实现事件驱动的内幕

5)自定义用户控件再次强调一下，没有OO基础，很难掌握上述技术，就只能被这些东东牵着鼻子走了，会很被动。

第五步掌握数据库技术

具体地说，要学习以下内容：

1)学会使用SQL Server 20xx：不要求精通它的各种工具与管理配置技术，但至少知道如何连接，如何建表，如何创建存储过程

2)学习，掌握使用代码人工访问数据库(别用VS 20xx的向导)的方法

3)学习数据绑定控件的使用

第六步理解多层架构

这时，先前在OO学习阶段涉及到的程序集与应用程序域等就派上用场了，现在，网站架构大多采用多层架构：表示层、业务逻辑层、数据存取层以及数据库本身。可以先上网找一些多层架构的资料看，再找一个现成的比较复杂的开源项目分析一下其架构就差不多了。基本上都是一个套路，到处应用。

有的朋友问：学习架构是不是必须学习设计模式。我的看法是：不必！当然，你如果学习过设计模式，那当然更好。但在实际开发中，如果只想着机械地套用某种模式，反而起不到好的结果。我的观点：在学习设计模式时要多思多悟，其思想就会渐渐地融入你的大脑，在真实的设计实践中，忘掉所有的写在书上的模式，一切从实际出发，相信你的直觉，只要达到设计要求的方案就是可行的方案，事实上，你这样做了之后，回过头来再看，会发现你的设计往往暗合设计模式的理论。

第七步学习XML与WebService

先了解XML的基础知识，找本讲XML的书看一下就差不多了，然后，再学习WebService。WebService其实可类比为远程方法调用(以XML格式表达的调用信息)。学到了这里，如果你还有兴趣，不妨再去看看SOA，不过SOA的资料都是理论与概念，看起来比较郁闷，而且离实际开发可能比较远。所以，这是可选项。

第八步学习AJAX

学习AJAX的主要目的是创建具有更丰富特性的Web表示层，而经过前面七步的学习，到此再学习AJAX已水到渠成，所有的基础都已具备，不会有太大的问题了。在基础未具备的前提下直接学AJAX，就象“浮沙之上筑高台”，所以，将AJAX的学习次序安排在这里。

第九步学习RIA技术

RIA：Richinternetapplication，可看成是将C/S与B/S优点合二为一的尝试。就具体技术来说，主要指微软的Silverlight(WPF_E)，毕竟前头一路行来都是微软路线。不过目前学习它主要是为了技术储备。估计此技术的普及需要2到3年的时间，因为预装Vista的机器今年才开始大卖。

篇3：程序员个人工作学习计划

2021年马上来临，新的一年意味之新的起点新的机遇和新的挑战，也是我非常重要的一年。我是二零一四年的十一月份来到公司的程序员。在我来到公司上班的这一个月以来〔文案中国原创代写：广告文案类、品牌故事类、演讲稿类、总结计划类、公文类、指导类、软文类、经济、文书、法律类、企业文案类、新闻类等常年文秘代理。〕，我着手开始做宜家项目到现在，不仅让我学会了很多技术上的问题，而且让我学会了很多生活上的事情。面临马上如期而至的2021年，我对自己2021年第一季度的工作有以下计划：

一、就目前宜家项目还处于开发阶段，其中好多的功能和接口都还没有实现，手机端，web端界面也没有明确的统一确定。离真正的完成还有很大一段的距离，所以我计划在2021年年底项目测试版完成的前提下，在新的一年第一季度里完善其软件的功能和优化。接口的完善、二级以及多级界面的完善、调试和增加新的功能模块，解决软件当中出现的bug，努力实现能让软件完全可用。为了能让项目在新年的第一季度能够更加高效有力的完成，我把工作任务分步计划实施。

- 1、首先做好一级界面和二级界面的优化和功能跳转实现。
- 2、其次完成新增页面和功能的融合和运行。
- 3、添加新的接口。
- 4、实现首页面附属业务的功能以及美化。
- 5、调试软件中出现的大小bug。

二、具体实现

- 1、关于一级界面和二级界面的优化方面，在做好的基础上，依据美工提供的

配色方案和界面调整，实时的修改和变化，做到确保和web和ios端一致。

2、新增加的页面和功能这块，是不可避免的。为了适应客户的必需求肯定会有新的功能和页面，如果有新的必需求，我们会依据要求第一时间努力的做出相应的界面和功能，确保软件的刚性必需求。

3、新接口这块，在和java这方面技术人员协助的前提下，及时的做好沟通，实现接口的稳定实现。

4、关于软件首页面显示和必需要实现的其他附属功能，比如说：牛奶、报纸、交话费、物业费等方面的功能实现，我们会努力的去实现完成，在后期的工作当中作为比较重要的一部分去着手开发。

5、软件制作的后期，我们会对软件中出现的大小bug进行系统的调试，这是一项大工程，必需要细心和耐心，但是我会客服种种困难，努力的解决掉这一部分的问题。由于工作内容和工作量都比较大，我会依据技术项目的难易程度进行有序的调整程序员2021工作计划，合理的利用工作时间，配合同事陈柯完成该做的工作内容。由于我还是刚刚毕业，技术和经验方面还存在很大部分的欠缺，一个优秀软件开发人员，应当具备大量的技术知识和开发经验，这些目前我都还没有，但是我会在工作上虚心请教同事，多查阅网上资料，来补充自己再技术经验方面的欠缺，多配合我的同事，做好项目工作的完成。除此之外，我会强化团队意识，众人拾材火焰高，在团队精神的作用下，我们“战友”之间才会产生互相关怀和帮助的交互，体现出关怀公司和团队的责任感，在工作当中能够积极主动的为团队服务，在强化团队意识的同时我也不会丧失自我主见意识，有问题和想法会及时的和大家沟通，充分的发挥自己再团队中的作用。

以上是我对自己2021年第一季度做出的工作计划，我会努力的去实现自己的计划，努力学习新技术，年管理提升自己的个人能力、为以后能够更好的工作更顺利的工作奠定基础。

我也希望通过自己的进步和努力，能更好的融合到我们的团队当中，能为公司的发展做出自己最大能力的贡献。体现出自己最大的价值